

**PETUNJUK PELAKSANAAN
GARUDA III
(GALANG AKSI KREASI PRAJA MUDA KARANA)
PRAMUKA SMA NEGERI 1 BREBES
TAHUN 2019/2020**



**GERAKAN PRAMUKA
GUDEP 16.219 DAN GUDEP 16.220
SMA NEGERI 1 BREBES
AMBALAN GATOT SUBROTO – R.A. KARTINI
Jalan dr. Setiabudi No. 11 Brebes Telp. (0283) 671221**

A. Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksana kegiatan GARUDA III (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) ini adalah Pramuka Ambalan Gatot Subroto – R.A. Kartini Gugusdepan SMA Negeri 1 Brebes 16.219 – 16.220 SMA Negeri 1 Brebes.

B. Rangkaian Kegiatan

1. Pendaftaran peserta :
2. Technical Meeting : Sabtu, 18 Januari 2020
Waktu : 13.00 - selesai
Tempat : SMA Negeri 1 Brebes
3. Daftar ulang : 2 Februari 2020
4. Pelaksanaan Kegiatan: 2 Februari 2020

C. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Kegiatan Pramuka GARUDA III (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) ini dilaksanakan pada :

Hari : Minggu
Tanggal : 2 Februari 2020
Waktu : 07.00 - selesai
Tempat : SMA Negeri 1 Brebes

D. Cabang Perlombaan

1. Lomba Cerdas Tepat Pramuka (LCTP)
2. Lomba Teka-Teki Sandi (TTS)

E. Ketentuan Peserta

1. Peserta Kegiatan

Peserta GARUDA III (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) Tingkat Penggalang se Eks-Karesidenan Pekalongan tahun 2020 adalah anggota Pramuka yang aktif di Gugusdepan dan merupakan anggota partisipan yaitu delegasi dari SMP/MTs sederajat di wilayah Eks-Karesidenan Pekalongan.

2. Persyaratan Peserta

- a. Mengisi formulir pendaftaran dan membawa fotocopy KTA/kartu pelajar.
- b. Setiap Gugusdepan dapat mengirimkan 1 tim LCTP yang terdiri dari 3 orang, dan 1 tim TTS yang terdiri dari 2 orang,. (keterangan : setiap pangkalan dapat mengirimkan lebih dari 1 tim untuk cabang LCTP dan TTS)

3. Biaya Pendaftaran Perlombaan

- a. Biaya perlombaan LCTP (Lomba Cerdas Tepat Pramuka) Rp.75.000,00/tim (Tiska, Piagam Peserta)
- b. Biaya perlombaan Teka-Teki Sandi (TTS) Rp.65.000,00/tim (Tiska, Piagam Peserta)

F. Penjelasan Lomba

1. Lomba Cerdas Tepat Pramuka (LCTP)

a. Ketentuan Umum :

- 1) Peserta lomba adalah anggota yang aktif di Gugusdepan.
- 2) Pada saat lomba peserta menggunakan pakaian pramuka lengkap.
- 3) Peserta wajib melakukan daftar ulang.
- 4) Nama peserta lomba diserahkan pada panitia saat pendaftaran atau paling lambat saat daftar ulang.
- 5) Peserta wajib datang tepat waktu, minimal 30 menit sebelum upacara pembukaan dimulai.
- 6) Peserta menyerahkan fotocopy kartu pelajar/KTA (Kartu Tanda Anggota) masing-masing sejumlah 1 lembar.
- 7) Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- 8) Materi yang diperlombakan adalah
 - a) Sejarah Kepramukaan Dunia
 - b) Sejarah Kepramukaan Indonesia
 - c) SKU, SKK, SPG Penggalang
 - d) Undang Undang Kepramukaan
 - e) Surat Keputusan dan Petunjuk Pelaksana Kwarnas (SK dan PP Kwarnas)
 - f) Pengetahuan Kepramukaan
 - g) Morse, Semaphore, Tali temali, IMPK (Ilmu Medan Peta Kompas) dan *Scouting Skill* lainnya.
 - h) Anggaran Dasar & Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka hasil MUNAS 2013
 - i) Pengetahuan Umum

b. Mekanisme Lomba

1) Babak Penyisihan

- a) Peserta wajib daftar ulang 30 menit sebelum perlombaan.
- b) Peserta memasuki ruangan 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- c) Soal dikerjakan dengan sistem online **dengan pengerjaan secara individu dan hasil akhirnya digabungkan.**
- d) Soal terdiri dari 100 soal pilihan ganda dengan waktu pengerjaan 120 menit.
- e) Jawaban benar mendapatkan nilai 1, jika jawaban salah mendapat nilai 0.
- f) Peserta dilarang membawa buku, alat elektronik, dan segala jenis contekan.
- g) Dilarang melakukan kerja sama dengan tim lain maupun tim sendiri.
- h) Apabila diketahui ada yang melakukan kerja sama dengan tim lain maupun tim sendiri akan diberi satu kali peringatan, jika melakukan hal yang sama lagi peserta didiskualifikasi.
- i) Tim dengan peringkat 1 – 6 berhak untuk maju ke babak semi final.
- j) Apabila terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada waktu pengerjaan.
- k) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

2) Babak Semi Final

- a) Peserta babak semifinal adalah tim yang memperoleh 6 nilai tertinggi pada babak penyisihan
- b) Peserta datang minimal 10 menit sebelum babak semi final dimulai.
- c) **Babak semifinal terdiri dari 2 pertandingan dan setiap pertandingan terdiri dari tiga tim yang dilakukan berdasarkan undian sebelum babak semifinal berlangsung**
- d) Pertanyaan terdiri atas pertanyaan wajib, benar/salah, dan rebutan.
- e) Jawaban yang diterima dewan juri adalah jawaban yang pertama kali dilontarkan.
- f) Apabila ada nilai yang sama, maka akan diberikan 1 pertanyaan rebutan tambahan.
- g) Mekanisme protes dilakukan secara santun dan hanya dilakukan oleh peserta pada saat pelaksanaan lomba berlangsung.
- h) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

3) Babak Final

- a) **Peserta babak final adalah 3 tim yang terdiri dari 2 tim pemenang babak semifinal dan 1 tim peringkat 2 dengan nilai terbaik pada babak semifinal**
- b) Peserta datang minimal 10 menit sebelum babak final dimulai.
- c) Pertanyaan terdiri atas pertanyaan wajib, benar/salah, dan rebutan.
- d) Jawaban yang diterima dewan juri adalah jawaban yang pertama kali dilontarkan.
- e) Apabila ada nilai yang sama, maka akan diberikan 1 pertanyaan rebutan tambahan.
- f) Mekanisme protes dilakukan secara santun dan hanya dilakukan oleh peserta pada saat pelaksanaan lomba berlangsung.
- g) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

c. Sekmen lomba babak semifinal dan final

1) Pertanyaan Wajib

- a) Pada babak pertanyaan wajib, soal terdiri dari 5 nomor.
- b) Jawaban benar mendapat nilai 100 (seratus) dan jawaban salah mendapat nilai 0 (nol).
- c) Soal hanya dibacakan satu kali.
- d) Waktu menjawab untuk tiap soal maksimal 60 detik, apabila peserta tidak memberikan jawaban sampai dengan waktu yang diberikan berakhir maka jawaban dianggap salah.

2) Pertanyaan Benar Salah

- a) Pada babak pertanyaan Benar Salah, soal terdiri dari 5 nomor
- b) Jawaban benar mendapat nilai 100 dan jika tidak menjawab atau salah mendapat nilai 0
- c) Jawaban ditulis di papan yang telah disediakan, apabila soal yang dibacakan mengandung pernyataan yang benar maka jawab **benar** dan sebaiknya jika soal yang dibacakan mengandung pernyataan yang salah maka di jawab **salah**.
- d) Soal hanya dibacakan 1 kali.

- e) Waktu menjawab untuk tiap soal maksimal 5 detik, apabila peserta tidak memberikan jawaban sampai dengan waktu yang diberikan, maka jawaban di anggap salah.

3) **Pertanyaan Rebutan**

- a) Pada babak pertanyaan rebutan, soal terdiri dari 10 nomor.
- b) Jawaban benar mendapatkan nilai 100 dan jawaban salah mendapatkan nilai -50.
- c) Pada babak pertanyaan rebutan, tim yang berhak menjawab pertanyaan adalah tim yang pertama kali membunyikan bel. Jika tim yang terlebih dahulu menekan bel tidak menjawab selama 5 detik, maka jawaban dianggap salah dan dikenai poin -50.
- d) Apabila ada regu yang membunyikan bel sebelum soal selesai dibacakan maka pembacaan soal tidak dilanjutkan.
- e) Jika soal belum selesai dibacakan tetapi sudah menekan bel, maka tim tersebut harus menjawab soal, dan pembacaan soal dihentikan. Jika jawaban benar maka akan mendapatkan nilai 100 dan jika jawaban salah maka mendapatkan nilai -50.
- f) Sebelum dipersilakan dewan juri, peserta dilarang menjawab.
- g) **Jika jawaban tidak disampaikan dalam batas waktu yang telah ditetapkan atau jawaban yang disampaikan dinilai salah maka Regu yang bersangkutan dikurangi -50 dan pertanyaan akan dibacakan kembali hanya untuk satu kali kesempatan untuk diperebutkan oleh wakil regu lainnya.**
- h) Penilaian akan langsung diberikan oleh dewan juri.
- i) Unsur yang dinilai adalah ketepatan dalam memberikan jawaban.

2. **Lomba Teka-Teki Sandi (TTS)**

a. **Ketentuan Peserta**

- 1) Peserta adalah anggota yang aktif di Gugusdepan yang tergabung dalam tim, setiap tim terdiri dari 2 orang.
- 2) Pada saat lomba peserta mengenakan seragam pramuka lengkap (SPL).
- 3) Peserta wajib melakukan daftar ulang.
- 4) Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- 5) Nomor urut peserta lomba ditentukan secara acak melalui sistem undian pada saat daftar ulang.
- 6) Nama peserta lomba diserahkan kepada panitia saat pendaftaran atau paling lambat saat daftar ulang.
- 7) Peserta wajib datang tepat waktu, minimal 30 menit sebelum perlombaan.

b. Ketentuan Pelaksanaan Lomba

- 1) Bentuk perlombaan adalah teka-teki silang dengan pertanyaan berupa sandi merah putih, sandi A – Z, sandi A – N, sandi kotak I, sandi kotak II, sandi morse, dan sandi rumput.
- 2) Setiap soal terdiri dari satu jenis sandi.
- 3) Soal terdiri dari 40 pertanyaan yang dijawab dalam kotak menurun dan mendatar.
- 4) Waktu pengerjaan yang disediakan adalah **180 menit (2,5 jam)** setiap satu tim.
- 5) Pengisian jawaban menggunakan huruf kapital dan tanpa spasi.

c. Ketentuan Penilaian

- 1) Ketepatan dalam menjawab soal.
- 2) Kecepatan dalam mengumpulkan jawaban.
- 3) Setiap jawaban benar mendapatkan nilai 5 dan setiap jawaban salah mendapatkan nilai 0.
- 4) Jika ada kesalahan ejaan, maka jawaban dianggap salah.
- 5) Apabila terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada waktu pengerjaan, apabila waktu pengerjaan sama maka diberikan satu soal sebagai penentu peringkat.

G. PENENTUAN JUARA UMUM

1. Juara umum diambil dari hasil kejuaraan yang diperoleh dari masing-masing perlombaan.
2. Masing-masing juara di setiap perlombaan memperoleh nilai:
 - a) **Juara 1 : 5 poin**
 - b) **Juara 2 : 3 poin**
 - c) **Juara 3 : 1 poin**
3. Jika terdapat perolehan nilai akhir yang sama, maka pemenang akan ditentukan berdasarkan akumulasi nilai masing-masing lomba.
4. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.