

PETUNJUK PELAKSANAAN  
GARUDA II  
(GALANG AKSI KREASI PRAJA MUDA KARANA)  
PRAMUKA SMA NEGERI 1 BREBES  
TAHUN 2018/2019



► Ultimate Background Eraser

AMBALAN GATOT SUBROTO – RA. KARTINI  
SMA NEGERI 1 BREBES  
Jalan dr. Setiabudi No. 11 Brebes Telp. (0283) 671221

### **A. Pelaksanaan Kegiatan**

Pelaksanaan kegiatan GARUDA II (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) ini adalah Pramuka Ambalan Gatot Subroto – R.A. Kartini Gugus Depan Brebes 16.219 – 16.220 SMA Negeri 1 Brebes.

### **B. Rangkaian Kegiatan**

1. Pendaftaran peserta : 15 Desember 2018 – 8 Februari 2019
2. Technical Meeting : Sabtu, 26 Januari 2019  
Waktu : 10.30 s.d. selesai  
Tempat : SMA N 1 BREBES
3. Registrasi Ulang : Sabtu, 9 Februari 2019
4. Pelaksanaan Kegiatan : Sabtu, 9 Februari 2019

### **C. Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Kegiatan Pramuka GARUDA II (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) ini dilaksanakan pada :

- Hari** : Sabtu  
**Tanggal** : 9 Februari 2019  
**Waktu** : 07.00 - Selesai  
**Tempat** : SMA Negeri 1 Brebes

### **D. Cabang Perlombaan**

1. Lomba Cerdas Tepat Pramuka (LCTP).
2. Lomba Teka-Teki Sandi.
3. Lomba Jelajah Kota.

### **E. Ketentuan Peserta**

1. Peserta Kegiatan  
Peserta GARUDA II (Galang Aksi Kreasi Praja Muda Karana) Tingkat Penggalang se Eks-Karesidenan Pekalongan tahun 2019 adalah anggota Pramuka yang aktif di gugus depan dan merupakan anggota partisipan yaitu delegasi dari SMP/MTs Se-Derajat di wilayah Eks-Karesidenan Pekalongan.
2. Persyaratan peserta
  - a. Mengisi formulir pendaftaran dan fotocopy KTA/kartu pelajar.
  - b. Setiap Gugus Depan dapat mengirimkan 1 tim LCTP yang terdiri dari 3 orang, 1 tim Teka-Teki Sandi yang terdiri dari 2 orang, dan 1 tim Jelajah Kota yang terdiri dari 5 orang. (keterangan : setiap pangkalan dapat mengirimkan lebih dari 1 Tim untuk masing-masing jenis lomba)
  - c. Peserta perlombaan adalah siswa SMP/MTs yang aktif di gugus depannya masing-masing.
3. Biaya Pendaftaran perlombaan
  - a. Biaya perlombaan LCTP (Lomba Cerdas Tepat Pramuka) Rp.75.000/tim (Block Note, Sticker, Piagam Peserta).
  - b. Biaya perlombaan Teka-Teki Sandi Rp.50.000/tim (Block Note, Sticker, Piagam Peserta).
  - c. Biaya perlombaan Jelajah Kota Rp.125.000/tim (Block Note, Sticker, Piagam Peserta).

## F. Petunjuk Pelaksanaan Perlombaan

### 1. Lomba Cerdas Tepat Pramuka (LCTP)

#### a. Ketentuan Peserta :

- 1) Peserta lomba adalah anggota yang aktif di gugus depan.
- 2) Pada saat lomba peserta menggunakan pakaian pramuka lengkap.
- 3) Peserta wajib melakukan daftar ulang.
- 4) Urutan nomor lomba ditentukan secara acak melalui sistem undian pada saat daftar ulang.
- 5) Nama peserta lomba diserahkan pada panitia saat pendaftaran atau paling lambat saat daftar ulang.
- 6) Peserta wajib datang tepat waktu, minimal 30 menit sebelum upacara pembukaan dimulai.
- 7) Peserta menyerahkan fotocopy kartu pelajar/KTA (Kartu Tanda Anggota) masing-masing sejumlah 1 lembar.
- 8) Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- 9) Materi yang diperlombakan adalah
  - a) **Sejarah Kepramukaan Dunia**
  - b) **Sejarah Kepramukaan Indonesia**
  - c) **SKU, SKK, SPG penggalang**
  - d) **Undang Undang kepramukaan**
  - e) **Surat Keputusan dan Petunjuk Pelaksana Kwarnas ( SK dan PP Kwarnas )**
  - f) **Pengetahuan Kepramukaan,**
  - g) **Morse, Semaphore, Tali temali, IMPK (Ilmu Medan Peta Kompas) dan Scouting skill lainnya**
  - h) **Anggaran Dasar & Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka Hasil MUNAS 2013, dan**
  - i) **Pengetahuan Umum.**

#### b. Mekanisme Lomba

##### 1) Babak penyisihan

- a) Peserta wajib daftar ulang 30 menit sebelum perlombaan.
- b) Peserta memasuki ruangan 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- c) Soal dikerjakan dengan sistem online **dengan pengerjaan secara individu dan hasil akhirnya digabungkan.**
- d) Soal terdiri dari 100 soal pilihan ganda dengan waktu pengerjaan 120 menit.
- e) Jawaban benar mendapatkan nilai 1, jika jawaban salah mendapat nilai 0.
- f) Peserta dilarang membawa buku, alat elektronik, dan segala jenis macam contekan.
- g) Dilarang melakukan kerja sama dengan tim lain maupun tim sendiri.
- h) Apabila diketahui ada yang melakukan kerja sama dengan tim lain maupun tim sendiri akan diberi satu kali peringatan, jika melakukan hal yang sama peserta didiskualifikasi.
- i) Tim dengan peringkat 1- 3 berhak untuk maju ke babak final.
- j) Apabila terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada waktu pengerjaan.
- k) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

## 2) Babak final

- a) Peserta datang minimal 10 menit sebelum babak final dimulai.
- b) Pertanyaan terdiri atas pertanyaan wajib, lempar rebut, dan rebutan.
- c) Jawaban yang diterima dewan juri adalah jawaban yang pertama kali dilontarkan.
- d) Apabila ada nilai yang sama, maka akan diberikan 1 pertanyaan rebutan tambahan.
- e) Mekanisme Protes dilakukan secara santun dan hanya dilakukan oleh Pembina pendamping yang tertera pada surat tugas pada saat pelaksanaan lomba berlangsung.
- f) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

### Pertanyaan Wajib

- a) Pada babak pertanyaan wajib, soal terdiri dari 5 nomor.
- b) Jawaban benar mendapat nilai 100 (seratus) dan jawaban salah mendapat nilai 0 (nol).
- c) Soal hanya dibacakan satu kali.
- d) Waktu menjawab untuk tiap soal maksimal 60 detik, apabila peserta tidak memberikan jawaban sampai dengan waktu yang diberikan berakhir maka jawaban dianggap salah.

### Pertanyaan Lempar Rebut

- a) Pada babak pertanyaan lempar rebut, soal terdiri dari 5 nomor.
- b) Jawaban benar mendapat nilai 100 (seratus) jika tidak menjawab atau jawaban salah mendapat nilai 0(nol).
- c) Apabila tim yang mendapatkan jatah soal menjawab salah atau tidak menjawab, maka tim lain dapat merebut pertanyaan tersebut setelah juri menyatakan jawaban salah atau lempar, tetapi hanya satu tim yang dapat merebut dengan membunyikan bel terlebih dahulu (hanya diperebutkan satu kali).
- d) Apabila tim tidak menjawab sampai dengan 5 detik setelah membunyikan bel, maka jawaban dianggap salah.
- e) Sebelum dipersilakan oleh dewan juri, peserta dilarang menjawab.
- f) Apabila tim yang merebut pertanyaan hasil lemparan dapat menjawab dengan benar, maka mendapat nilai 100.
- g) Apabila regu yang merebut pertanyaan tidak dapat menjawab/jawaban salah, maka nilai dikurangi 100.
- h) Waktu menjawab untuk tiap soal maksimal 30 detik, apabila peserta tidak memberikan jawaban sampai dengan waktu yang diberikan berakhir maka jawaban dianggap salah.

### Pertanyaan Rebutan

- a) Pada babak pertanyaan rebutan, soal terdiri dari 10 nomor.
- b) Jawaban benar mendapat nilai 100 (seratus) dan jawaban salah mendapat nilai -100 (minus seratus).
- c) Pada babak pertanyaan rebutan tim yang berhak menjawab pertanyaan adalah tim yang pertama kali membunyikan bel. Jika tim yang terlebih dahulu menekan bel tidak menjawab selama 5 detik, maka jawaban dianggap salah dan dikenai poin -100

- d) Apabila ada regu yang membunyikan bel sebelum soal selesai dibacakan maka pembacaan soal tidak dilanjutkan.
- e) Jika soal belum selesai dibacakan tetapi sudah menekan bel, maka tim tersebut harus menjawab soal, dan pembacaan soal dihentikan. Jika jawaban benar maka mendapatkan nilai 75 dan jika jawaban salah maka mendapatkan nilai -125
- f) Sebelum dipersilakan dewan juri, peserta dilarang menjawab.

## **2. Lomba Teka-Teki Sandi**

### **a. Ketentuan Peserta**

- 1) Peserta lomba adalah anggota yang aktif digugus depan.
- 2) Pada saat lomba peserta mengenakan Seragam Pramuka Lengkap (SPL).
- 3) Peserta wajib melakukan registrasi ulang.
- 4) Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- 5) Urutan nomor lomba ditentukan secara acak melalui sistem undian pada saat daftar ulang.
- 6) Nama peserta lomba diserahkan kepada panitia saat pendaftaran atau paling lambat saat daftar ulang.
- 7) Peserta wajib datang tepat waktu, minimal 30 menit sebelum perlombaan.
- 8) Setiap gugus depan mengirimkan 2 orang.

### **b. Ketentuan Pelaksanaan Lomba**

- 1) Bentuk perlombaan adalah teka-teki silang dengan pertanyaan berupa sandi merah putih, sandi A-Z, sandi A-N, sandi kotak I, sandi kotak II, sandi morse, dan sandi rumput.
- 2) Setiap soal terdiri dari 1 jenis sandi.
- 3) Soal terdiri dari 40 pertanyaan yang dijawab dalam kotak menurun dan mendatar.
- 4) Waktu pengerjaan yang disediakan adalah 120 menit setiap satu tim.
- 5) Pengisian jawaban menggunakan huruf alphabet dan tanpa spasi.

### **c. Ketentuan Penilaian**

- 1) Ketepatan dalam menjawab soal.
- 2) Kecepatan dalam mengumpulkan jawaban.
- 3) Setiap jawaban benar mendapat nilai 5 dan setiap jawaban salah mendapat nilai 0.
- 4) Jika ada kesalahan ejaan, maka jawaban dianggap salah.
- 5) Apabila terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada waktu pengerjaan.

## **3. Lomba Jelajah Kota**

### **a. Ketentuan Peserta**

- 1) Peserta lomba adalah anggota yang aktif digugus depan.
- 2) Pada saat lomba peserta mengenakan pakaian lapangan
- 3) Peserta wajib melakukan registrasi ulang.
- 4) Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.

- 5) Urutan nomor lomba ditentukan secara acak melalui sistem undian pada saat daftar ulang.
- 6) Nama peserta lomba diserahkan kepada panitia saat pendaftaran atau paling lambat saat daftar ulang.
- 7) Peserta wajib datang tepat waktu, minimal 30 menit sebelum perlombaan.
- 8) Setiap gugus depan dapat mengirimkan 5 orang.
- 9) Setiap peserta membawa perlengkapannya masing-masing (**peralatan peta pita, perlengkapan pribadi, jas hujan dll**).

**b. Ketentuan Pelaksanaan Lomba**

- 1) Bentuk perlombaan berupa penjelajahan dengan beberapa pos yang sudah ditentukan.
- 2) Pada saat perjalanan, setiap tim harus membuat peta pita.
- 3) Terdiri dari 5 pos, yaitu pos semaphore, pos sandi morse, pos tali temali, dan pos Pengetahuan Umum dan Sejarah Pramuka serta saat finish mengumpulkan peta pita pada pos pengumpulan peta pita.
  - a) Pos semaphore :
    - Terdapat 5 soal menerjemahkan peraga dan soal praktik
    - **Bendera semaphore dibawa masing-masing tim**
  - b) Pos sandi morse :
    - Terdapat 5 soal menerjemahkan sandi morse dan 2 soal praktik
    - **Setiap tim membawa peluit**
  - c) Pos Tali temali :
    - Tali disediakan panitia
    - Masing-masing peserta membuat simpul tali temali sesuai soal yang sudah di tentukan
  - d) Pos Ilmu Pengetahuan Umum dan Sejarah Pramuka :
    - Soal terdiri dari 10 essay singkat yang dikerjakan secara individu
- 4) Pemenang adalah tim yang memperoleh jumlah nilai tertinggi.
- 5) Jika ada nilai yang sama, maka peringkat ditentukan berdasarkan waktu total pengerjaan soal dari keseluruhan pos.

**c. Ketentuan Penilaian**

**1) Pos Semaphore**

- a) Setiap peserta akan menjadi pengirim dan penerima berita secara bergantian
- b) Jawaban benar mendapat poin 20 dan nilai maksimal dalam pos semaphore adalah 100.
- c) Jawaban dianggap benar apabila pengirim dapat mengirim berita dengan benar dan penerima berita dapat menerjemahkan dengan benar
- d) Apabila salah satu atau keduanya (pengirim dan penerima) salah maka jawaban dianggap salah
- e) Apabila diketahui peserta lain memberitahukan jawaban kepada peserta yang sedang mengirim maupun menerima berita maka jawaban dianggap salah dan diberikan nilai 0
- f) Menjawab salah mendapat poin 0.

## 2) Pos Sandi Morse

- a) Setiap peserta akan menjadi pengirim dan penerima berita secara bergantian
- b) Jawaban benar mendapat poin 20 dan nilai maksimal dalam pos semaphore adalah 100.
- c) Jawaban dianggap benar apabila pengirim dapat mengirim berita dengan benar dan penerima berita dapat menerjemahkan dengan benar
- d) Apabila salah satu atau keduanya (pengirim dan penerima) salah maka jawaban dianggap salah
- e) Apabila diketahui peserta lain memberitahukan jawaban kepada peserta yang sedang mengirim maupun menerima berita maka jawaban dianggap salah dan diberikan nilai 0
- f) Menjawab salah mendapat poin 0.

## 3) Pos Tali Temali

- a) Ketepatan simpul.
- b) Kerapihan simpul.
- c) Waktu.

## 4) Pos Ilmu Pengetahuan Umum dan Sejarah Pramuka

- a) Ketepatan dalam menjawab soal.
- b) Menjawab benar poin 10.
- c) Menjawab salah poin 0.
- d) Nilai total adalah nilai rata-rata dari seluruh anggota tim
- e) Kecepatan dalam menjawab soal.

## 5) Pos Pengumpulan Peta Pita

- a) Detail peta pita (80%)
- b) Kerapihan dan tampilan menarik. (20%)
- c) Skala peta 1:1000

## G. PENENTUAN JUARA UMUM.

1. Juara umum diambil dari hasil kejuaraan yang diperoleh dari masing masing perlombaan.
2. Masing masing juara di setiap perlombaan memperoleh nilai:
  - a) **Juara 1 : 5 point**
  - b) **Juara 2 : 3 point**
  - c) **Juara 3 : 1 point**
3. Jika terdapat perolehan nilai akhir yang sama maka akan ditentukan berdasarkan nilai akumulasi masing-masing lomba
4. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.



**GERAKAN PRAMUKA SMA NEGERI 1 BREBES  
AMBALAN GATOT SUBROTO - R.A KARTINI  
GUDEP 16.219 – 16.220**

**Jalan Dr. Setia Budi No. 11 Brebes 52212 Telp. (0283) 671221**

**Email : info@sma1brebes.sch.id**



**FORMULIR PENDAFTARAN LOMBA  
GALANG AKSI KREASI PRAJA MUDA KARANA  
(GARUDA)**

PENGALANG		
Nama Pangkalan	:	
Alamat	:	
Lomba yang diikuti*)	:	<i>*) tuliskan nama-nama peserta pada lomba yang diikuti saja</i>
1	Lomba Cerdas Tepat Pramuka ( LCTP )	
Nama Peserta	1	
	2	
	3	
2	Lomba Teka Teki Sandi	
Nama Peserta	1	
	2	
3	Lomba Jelajah Kota	
Nama peserta	1	
	2	
	3	
	4	
	5	

Cp. Vania (081542898966)

Rani (089699585748)

Instagram @pramukasman1brebes

\*Ket

- Kartu Tanda Anggota Pramuka di fotocopy dan di tempelkan di belakang formulir.
- Formulir dikumpulkan saat technical meeting pada panitia.
- Kuota perlombaan GARUDA adalah 20 sekolah yang terdiri dari 20 tim LCTP, 20 tim Teka-Teki Sandi, dan 20 tim Jelajah Kota.